

Žaidimo eiga

Kiekvienas žaidėjas gauna po 7 kortas. Likusios kortos dedamos į stalo vidurį nugarėlėmis į viršų, o viršutinė korta atverčiama ir padedama šalia kaladės, kad visi matytų. Žaidimo tikslas – pirmam išmesti visas kortas. Kiekvienas žaidėjas paeiliui išmeta kortą, kuri yra tos pačios spalvos arba to paties skaičiaus kaip ir kortos, esančios ant išmestų kortų kaladės. Jei jis neturi tinkamos kortos, turi pasiimti ją iš kaladės. Tuomet ateina kito žaidėjo eilė.

Žaidimo korta „Stok“

Atvertus šią kortą, kitas žaidėjas eilėje negali nei išmesti, nei paimti kitos kortos – jis turi sustoti ir savo ėjimą perleisti tolimesniam žaidėjui eilėje.

Žaidimo korta „Posūkis“

Žaidimo korta „Posūkis“ keičia žaidimo kryptį. Jei prieš tai buvo žaidžiama pagal laikrodžio rodyklę, tai dabar žaidimas vyks prieš laikrodžio rodyklę, kol bus atversta nauja „Posūkio“ korta ir vėl pasikeis žaidimo kryptis.

Žaidimo korta „Imk 2“

Jei atverčiama žaidimo korta „Imk 2“, kitas žaidėjas eilėje turi paimti dvi kortas ir negali išmesti turimų kortų.

Žaidimo korta „Pasirink spalvą“

Žaidėjas gali pasirinkti norimą spalvą.

Žaidimo korta „Imk 4“ + „Pasirink spalvą“

Kortą atvertęs žaidėjas gali pasirinkti norimą spalvą, o kitas žaidėjas eilėje turi paimti keturias kortas ir negali išmesti turimų kortų.

Žaidimo pabaiga:

Išmesdamas priešpaskutinę kortą, žaidėjas turi aiškiai ištarti „MAU“. Jei jis tai pamirš, turės traukti 2 baudos kortas. Jei vėl ateina žaidėjo eilė ir jis gali išmesti paskutinę kortą, jis laimi.