

Tijek igre

Svaki igrač dobiva 7 karata. Ostale karte stavljaju se stražnjom stranom okrenutom prema gore na sredinu stola, a gornja karta otkriva se pored snopa da je svi vide. Cilj igre je biti prvi igrač koji će položiti sve karte. Svaki igrač redom polaže kartu iste boje ili istog broja karte na snopu za odlaganje. Ako igrač nema odgovarajuću kartu, mora uzeti kartu sa snopa karata. Zatim je na redu sljedeći igrač.

Karta radnje „Preskakanje“

Ako se odigra ova karta, sljedeći igrač koji je na redu ne smije niti položiti niti uzeti kartu – on preskače taj krug – i na redu je sljedeći igrač.

Karta radnje „Okret“

Kartom radnje „Okret“ mijenja se smjer igre. Umjesto da se igra u smjeru kretanja kazaljki na satu, igra se u suprotnom smjeru dok se eventualno ne položi nova karta okreta.

Karta radnje „Uzmi 2“

Ako se odigra karta radnje „Uzmi 2“, sljedeći igrač koji je na redu mora uzeti dvije karte i ne smije položiti nijednu kartu.

Karta radnje „Odabir boje“

S ovom kartom igrač može da odabere boju koju želi.

Karta radnje „Uzmi 4“ + „Odabir boje“ → 4

S ovom kartom igrač može da odabere boju koju želi, a sljedeći igrač mora uzeti četiri karte i ne smije položiti nijednu kartu.

Završetak igre:

Kada polažete pretposljednju kartu, morate jasno reći „MAU“. Ako se to zaboravi, kao kazna se moraju uzeti 2 karte. Pobjednik je igrač koji ponovno dođe na red i može položiti svoju posljednju kartu.