

Ход на играта

Всеки играч получава по 7 карти. Останалите се поставят със задната страна нагоре в средата на масата, а най-горната карта се обръща до купчината и се разкрива за всички. Целта на играта е пръв да поставите всички карти. Поред всеки играч поставя карта, която е или със същия цвят, или със същото число като картата на купчината за поставяне. Ако играч няма подходяща карта, следва да вземе такава от купчината. След това е ред на следващия играч.

Карта за действие „Пропускане“

Ако се използва тази карта, следващият играч, който е на ред, не може нито да постави карта, нито да вземе карта – той трябва да пропусне – и на ред е играчът след него.

Карта за действие „Обръщане“

Картата за действие „Обръщане“ променя посоката на игра. Вместо да се играе по посока на часовниковата стрелка, сега играта продължава обратно на часовниковата стрелка, докато се постави нова карта за обръщане.

Карта за действие „Вземи 2“

Ако се играе с картата за действие „Вземи 2“, следващият играч, който е на ред, трябва да вземе две карти и не може да поставя карта.

Карта за действие „Избор на цвят“

Играчът може да посочи цвят по свой избор.

Карта за действие „Вземи 4“ + „Избор на цвят“ → 4

Играчът може да посочи цвят по свой избор, а следващият играч трябва да изтегли четири карти и не може да поставя карта.

Край на играта

При поставяне на предпоследната карта трябва да се извика „МАУ“. Ако играчът забрави, трябва да изтегли 2 наказателни карти. Ако той отново е на ред и може да постави и последната си карта, той печели.