

Gabby's Dollhouse Memo

Klasický způsob pexesa:

Všechny karty se dobře zamíchají a rozloží obrázkem dolů na stůl. Rozhodne se, který hráč začíná. Poté se hraje ve směru hodinových ručiček. První hráč smí odhalit dvě karty ležící obrázkem dolů. Pokud tvoří obě karty dvojici (dva stejné obrázky), vezme je a položí před sebe. Poté smí otočit další dvě karty. Pokud jsou karty rozdílné, musí je opět otočit obrázkem dolů. Hráči by se měli snažit zapamatovat si jejich polohu. Na řadě je další hráč. Hraje se tak dlouho, dokud nejsou objeveny všechny dvojice karet. Vyhrává hráč, který našel co nejvíce dvojic.

Gabby's Dollhouse Memo

Klassische Memo-Variante:

Alle Karten werden gut gemischt und mit der Bildseite nach unten auf dem Tisch ausgelegt. Es wird ein Startspieler bestimmt, der das Spiel beginnt. Anschließend wird im Uhrzeigersinn gespielt. Der erste Spieler darf zwei der verdeckt liegenden Karten aufdecken. Bilden beide Karten ein Paar (zwei gleiche Abbildungen), nimmt er sie an sich und legt sie vor sich ab. Er darf nun weitere zwei Karten aufdecken. Passen die Karten nicht zusammen, müssen sie wieder umgedreht werden, wobei man sich jedoch ihre Lage merken sollte. Der nächste Spieler ist an der Reihe. Gespielt wird bis alle Kartenpaare entdeckt wurden. Wer die meisten Pärchen besitzt, hat gewonnen.

Gabby's Dollhouse Memo

Classic memory version:

all cards are shuffled well and placed on the table with the pictures facing downwards. The first player starts the game. Players then take it in turns in order going clockwise. The first player may turn over two cards from the stock pile. If these cards make a pair (two identical pictures), he or she takes them and places them in front of him/her. He/she may then turn over two new cards. If the cards don't match they must be turned over again to face downwards, and the players have to try and remember where they are. The next player then takes their turn. The game lasts until all the pairs of cards have been discovered. Whoever has the most pairs is the winner.

Gabby's Dollhouse Memo

Variante de juego de memoria clásico:

Todas las cartas se barajan bien y se colocan boca abajo sobre la mesa. Se elige un jugador para que inicie la partida. Luego el juego se juega en el sentido de las agujas del reloj. El primer jugador destapa dos cartas de las que están boca abajo. Si ambas cartas forman una pareja (dos imágenes idénticas), las coge y las coloca frente a él. Seguidamente puede destapar otras dos cartas. Si las cartas ya no coinciden, hay que darles la vuelta nuevamente, pero hay que recordar su posición. Se pasa turno al siguiente jugador. El juego se juega hasta que se hayan descubierto todos los pares de cartas. Gana quien tenga más parejas.

Gabby's Dollhouse Memo

Variante Memory classique :

toutes les cartes doivent être bien mélangées et étalées sur la table, face cachée. Désignez le joueur qui commence la partie. Le jeu se poursuit ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier joueur retourne deux des cartes posées face cachée. Si les deux cartes forment une paire (deux images identiques), le joueur gagne les cartes et les place devant lui. Il peut ensuite retourner deux nouvelles cartes. Si les deux cartes ne forment pas une paire, elles doivent être remises en place face cachée. Vous devez essayer de vous rappeler leur emplacement. C'est au joueur suivant de jouer. La partie continue jusqu'à ce que toutes les paires de cartes soient découvertes. Le joueur qui a le plus de paires de cartes a gagné.

Gabby's Dollhouse Memo

Variante classica:

tutte le carte vengono accuratamente mescolate e disposte sul tavolo a faccia in giù. Si sceglie un giocatore iniziale che dà inizio al gioco. Dopodiché si procede in senso orario. Il primo giocatore deve scoprire due delle carte collocate a faccia in giù. Se le due carte rappresentano una coppia (due immagini identiche), il giocatore le prende entrambe e le posiziona davanti a sé. A questo punto, può scoprire altre due carte. Se le carte non si abbinano, devono essere rigirate a faccia in giù cercando di memorizzarne l'esatta posizione. Ora è il turno del prossimo giocatore. Si gioca fino a quando non siano state scoperte tutte le coppie di carte. Chi riesce a ottenere il maggior numero di coppie vince.

Gabby's Dollhouse Memo

De klassieke variant van het memospel:

alle kaarten worden goed door elkaar geschud en met de afbeelding naar beneden op tafel gelegd. Duid nu een speler aan die mag beginnen. De volgende speler is diegene die in wijzerzin naast de startspeler zit. De startspeler mag twee kaarten omdraaien zodat de afbeelding zichtbaar wordt. Vormen beide kaarten een paar (= twee dezelfde afbeeldingen), dan legt deze speler deze kaarten voor hem/haar open op tafel. Deze persoon mag nu nog eens twee kaarten omdraaien. Horen de kaarten niet bij elkaar, moeten ze weer worden omgedraaid en is het zaak om te onthouden waar elke afbeelding ligt. Nu is het aan de volgende speler. Het spel is afgelopen als alle gelijke paren open op tafel liggen. Wie de meeste paren heeft, is de winnaar.

Gabby's Dollhouse Memo

Klasyczny wariant gry pamięciowej:

Wszystkie karty zostają dobrze potasowane i ułożone na stole obrazkiem do dołu. Wybrany zostaje gracz rozpoczynający grę. Następnie gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy gracz może odkryć dwie z zakrytych kart. Jeśli obie karty tworzą parę (dwa identyczne obrazki), bierze je i kładzie przed sobą. Następnie może odkryć dwie kolejne karty. Jeśli karty nie pasują do siebie, należy je ponownie odwrócić, starając się jednak zapamiętać ich położenie. Kolejka przechodzi na następnego gracza. Gra toczy się do momentu odsłonięcia wszystkich par kart. Zwycięzcą zostaje gracz posiadający większość par.

Gabby's Dollhouse Memo

Klasický variant Memo:

Všetky karty sa riadne zamiešajú a vyložia obrázkami nadol na stôl. Určí sa hráč, ktorý začne hru. Potom sa hrá v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč môže odhaliť dve karty otočené obrázkom nadol. Ak tvoria obe karty pár (dva rovnaké obrázky), vezme si ich a položí ich pred seba. Môže potom odkryť ďalšie dve karty. Pokiaľ sa karty k sebe nehodia, musia sa opäť otočiť, pričom by si mal každý zapamätať ich polohu. Na rade je ďalší hráč. Hrá sa dovtedy, kým sa neodkryjú všetky páry kariet. Víťazom je ten, kto má najviac párov.