

## Frozen Mau Mau junior

### Příprava hry

Všechny karty se dobře zamíchají. Každý hráč obdrží 7 karet. Případně je možno hrát i s menším počtem karet – tím je hra jednodušší. Zbývající karty jsou položeny obrázkem dolů doprostřed stolu jako dobírací balíček. Vrchní karta dobíracího balíčku se otočí a položí vedle obrázkem nahoru.

### Průběh hry

Cílem je zbavit se co nejrychleji všech karet z ruky. Hráč, který je na tahu, smí položit jednu kartu s obrázkem nebo barvou, která je stejná jako obrázek nebo barva horní karty odkládacího balíčku. Pokud hráč nemá žádnou vhodnou kartu, musí si vzít jednu kartu z dobíracího balíčku. Poté je na řadě další hráč. Jakmile položí hráč svou předposlední kartu, musí zřetelně vyslovit „Mau“. Jestliže na to zapomene, musí si vzít 2 trestné karty z dobíracího balíčku. Kdo položí svou poslední kartu, vykřikne „Mau Mau“ a hru vyhrává.

Ve hře jsou následující karty:

### BAREVNÉ KARTY

#### AKČNÍ KARTA Přeskoč

Jestli jeden hráč tuto kartu položí, nesmí si následující hráč vzít ani položit žádnou kartu. Je jedno kolo přeskočen a na řadě je až hráč za ním.

#### AKČNÍ KARTA Vezmi dvě

Jestli jeden hráč tuto kartu položí, musí si následující hráč vzít z dobíracího balíčku 2 karty. Nesmí položit žádnou kartu, jen když má daný hráč štěstí a má taky kartu +2. V tom případě ji může položit a následující hráč si musí vzít z dobíracího balíčku 4 karty.

#### AKČNÍ KARTA Změna barvy

Tuto kartu je možno položit kdykoliv. Hráč, který tuto kartu položil, si může vybrat barvu. Barva předchozí karty je tímto nepodstatná!

## Frozen Mau Mau Junior

### **Spielvorbereitung**

Alle Karten werden gut gemischt. Die Mitspielenden erhalten 7 Karten. Alternativ kann auch mit weniger Karten gespielt werden - umso einfacher wird das Spiel. Die restlichen Karten werden verdeckt als Karten- bzw. Ziehstapel in die Mitte des Tisches gelegt. Die oberste Karte wird aufgedeckt und neben den Stapel gelegt.

### **Spielverlauf**

Ziel ist es, als Erstes alle Karten abzu-legen. Reihum legt jeder Mitspielende eine Karte ab, die zum Symbol oder der Farbe der obersten Karte des Ablagestapels passt. Hat eine Person keine passende Karte, muss eine vom Ziehstapel gezogen werden. Dann ist der nächste Mitspielende an der Reihe. Beim Ablegen der vorletzten Karte muss deutlich „Mau“ gesagt werden. Wird dies vergessen, müssen 2 Strafkarten gezogen werden. Wer seine letzte Karte ablegen kann, ruft laut „Mau Mau“ und hat das Spiel gewonnen.

Folgende Karten gibt es im Spiel:

### **FARBKARTEN**

#### **AKTIONSKARTE Aussetzen**

Kommt diese Karte zum Einsatz, darf der nachfolgende Mitspieler weder eine Karte ablegen, noch eine Karte nehmen. Es muss eine Runde ausgesetzt werden und die übernächste Person ist an der Reihe.

#### **AKTIONSKARTE Nimm Zwei**

Wird die Aktionskarte ausgespielt, muss die nachfolgende Person 2 Karten ziehen. Es darf keine Karte abgelegt werden, außer die Person hat Glück und hat eine weitere +2 Karte. Dann darf diese ebenfalls abgelegt werden und der nachfolgende Mitspielende muss wiederum 4 Karten ziehen.

#### **AKTIONSKARTE Farbwunsch**

Diese Karte kann jederzeit gespielt werden. Derjenige, welcher diese Karte spielt, kann sich eine Farbe wünschen. Die Farbe der vorangegangenen Karte wird unbedeutend!

## Frozen Mau Mau Junior

### Setting up

All cards should be shuffled well. Each player receives 7 cards. Alternatively, the game can also be played with fewer cards – making it easier to play. The rest of the cards are placed face down in a pile in the middle of the table. The top card is turned over and placed next to the pile.

### How to play

The aim is to be the first person to get rid of all their cards. Each player takes it in turns to get rid of a card which has the same symbol or colour as the card on the top of the discard pile. If a player doesn't have a suitable card, he/she must take a card from the pile. The next player then takes their turn. When a player gets rid of their penultimate card, he/she must call out "Mau". If a player forgets to do this, 2 penalty cards must be drawn. Whoever is the first to get rid of their last card calls out "Mau Mau" and is the winner!

The game also includes the following cards:

### COLOURED CARDS

#### **ACTION CARD Skips a turn**

Using this card means that the next player skips a turn and may not get rid of a card or pick up a new one. The game then continues with the person afterwards.

#### **ACTION CARD Take two**

When the action card is played, the following person must pick up 2 cards. This person may not get rid of a card unless he/she has another +2 card. If so, he/she may play this +2 card and the following player must pick up 4 cards.

#### **ACTION CARD Choose a colour**

This card can be played at any time. The person playing this card may choose a colour. The colour of the card before it no longer matters!

## Frozen Mau Mau Junior

### Preparación del juego

Primero deben barajarse bien todas las cartas. Cada jugador recibe 7 cartas. Alternativamente, también se puede jugar con menos cartas, lo cual hará que el juego sea más fácil. Las cartas restantes se colocan boca abajo en el centro de la mesa como un mazo o pila para robar. La carta de arriba se destapa y se coloca junto al mazo.

### Desarrollo del juego

El objetivo es ser el primero en deshacerse de todas las cartas. Seguidamente, cada jugador coloca una carta que se corresponda con el símbolo o color de la carta superior de la pila de cartas destapadas. Si una persona no tiene ninguna carta que le vaya bien, entonces deberá coger una de la pila para robar. A continuación pasará el turno al siguiente jugador. Al colocar la penúltima carta, se debe cantar claramente «Mau». Si esto se olvida, se deberán sacar 2 cartas de penalización. Cuando un jugador vaya a colocar su última carta deberá decir en voz alta „Mau Mau” para ganar la partida.

El juego incluye las siguientes cartas:

### CARTAS DE COLORES

#### CARTAS DE ACCIÓN Pasar turno

Si entra en juego esta carta, entonces el siguiente jugador no podrá colocar ni coger una carta. El jugador no podrá jugar una ronda y para ello deberá pasar su turno a la siguiente persona.

#### CARTAS DE ACCIÓN Roba dos

Si se juega esta carta de acción, la siguiente persona deberá sacar 2 cartas. No se puede colocar ninguna carta a menos que la persona tenga suerte y saque otra carta +2. Esta también se podrá colocar y el siguiente jugador deberá volver a sacar 4 cartas.

#### CARTAS DE ACCIÓN Selección de color

Esta carta se puede jugar en cualquier momento. La persona que juega esta carta puede elegir un cambio de color. ¡El color de la carta anterior deja de ser referencia!

## Frozen Mao Junior

### Préparation du jeu

Bien mélanger toutes les cartes. Distribuer 7 cartes aux joueurs. Il est également possible de jouer avec moins de cartes - le jeu sera d'autant plus simple. Les cartes restantes sont placées au centre de la table, face cachée, sous la forme d'une pile de cartes ou de cartes à piocher. La carte supérieure est retournée et placée à côté de la pile.

### Déroulement du jeu

Le but est d'être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes. Chacun son tour, les joueurs posent une carte qui correspond au symbole ou à la couleur de la carte supérieure de la pile de défausse. Lorsqu'un joueur ne peut pas jouer de carte, il doit en piocher une. C'est ensuite au tour du joueur suivant. Lorsque l'avant-dernière carte est posée par un joueur, celui-ci doit dire clairement « Mao ». En cas d'oubli, il doit tirer 2 cartes de pénalité. Le premier joueur qui crie « Mao Mao » en se défaussant de sa dernière carte a gagné la partie.

Les cartes suivantes se trouvent dans le jeu :

### CARTES DE COULEUR

#### CARTE D'ACTION Passer un tour

Si cette carte est jouée, le joueur suivant ne peut ni poser une carte ni en prendre une. Il passe son tour et c'est au tour du joueur suivant.

#### CARTE D'ACTION Prendre deux cartes

Si cette carte d'action est jouée, le joueur suivant doit piocher 2 cartes. Aucune carte ne peut être posée, sauf si le joueur suivant a la chance d'avoir une autre carte +2. Dans ce cas, celle-ci peut également être posée et le joueur suivant doit tirer 4 cartes.

#### CARTE D'ACTION Choix de la couleur

Cette carte peut être jouée à tout moment. Le joueur qui joue cette carte peut choisir une couleur. La couleur de la carte précédente n'a alors plus d'importance !

## Frozen Mao Mao Junior

### Preparazione del gioco

Tutte le carte vengono accuratamente mescolate. I giocatori ricevono 7 carte. Si può giocare anche con un numero inferiore di carte così da semplificare il gioco. Le carte rimanenti vengono posizionate coperte al centro del tavolo come mazzo di carte o mazzo di pesca. La carta in cima al mazzo viene scoperta e riposta di fianco ad esso.

### Svolgimento del gioco

Lo scopo del gioco è riuscire per primi a scartare tutte le carte. Procedendo in cerchio, ciascun giocatore scarta una carta con simbolo o seme uguale a quello della carta superiore del mazzo degli scarti. Se un giocatore non ha una carta idonea, deve pescarne una dal mazzo di pesca. Tocca poi al giocatore successivo. Nel momento in cui si scarta la penultima carta bisogna pronunciare chiaramente la parola "Mao". Se ci si dimentica, si devono pescare 2 carte di penalità. Chi è in grado di scartare l'ultima carta grida "Mao Mao" e vince.

Il gioco comprende le seguenti carte:

### SEMI

#### **CARTA SPECIALE Abbandono**

Se si utilizza questa carta, il giocatore successivo non può scartare né pescare alcuna carta. Perde un turno e tocca al giocatore che viene dopo di lui.

#### **CARTA SPECIALE Pesca due carte**

Se si gioca questa carta speciale, il giocatore successivo dovrà pescare 2 carte. Non si possono scartare carte, a meno che il giocatore non sia fortunato e abbia un'altra carta + 2. Anche questa può essere scartata e il giocatore successivo dovrà pescare di nuovo 4 carte.

#### **CARTA SPECIALE Scelta del seme**

È possibile giocare questa carta in qualsiasi momento. Chi gioca questa carta può scegliere un seme. Il seme della carta precedente diventa quindi irrilevante!

## Frozen Mau Mau Junior

### Spelvoorbereiding

Alle kaarten worden goed door elkaar geschud. Alle spelers krijgen zeven kaarten. Minder kaarten kan ook: hoe minder kaarten, hoe eenvoudiger het spel. De resterende kaarten worden ondersteboven als kaarten- of trekstapel in het midden van de tafel gelegd. De bovenste kaart wordt omgedraaid naast de stapel gelegd.

### Spelverloop:

Het doel is om als eerste alle kaarten af te leggen. Om de beurt legt een speler een kaart op tafel waarbij het teken of de kleur past bij de bovenste kaart van de aflegstapel. Heeft iemand geen passende kaart, moet die persoon er eentje uit de trekstapel nemen. Daarna is de volgende speler aan de beurt. Als je de voorlaatste kaart op tafel legt, moet je luid en duidelijk "Mau" zeggen. Doe je dit niet, moet je twee strafkaarten trekken. Wie zijn laatste kaart op tafel kan leggen, roept luid "Mau Mau" en heeft gewonnen.

In het spel heb je volgende kaarten:

### KLEURENKAARTEN

#### **ACTIEKAART Beurt overslaan**

Als deze kaart wordt gebruikt, mag de volgende speler geen kaart op tafel leggen en ook geen kaart nemen. Deze persoon moet dan een beurt overslaan. De volgende speler is dan aan de beurt.

#### **ACTIEKAART Neem twee kaarten**

Met deze actiekaart moet de volgende speler twee kaarten trekken. Deze persoon mag ook geen kaart afleggen, tenzij de persoon geluk heeft en een tweede actiekaart van dit type heeft. Dan mag deze ingezet worden en moet de volgende speler vier kaarten trekken.

#### **ACTIEKAART Kleurenwens**

Deze kaart kan op elk moment worden ingezet. De persoon die deze kaart inzet, kan een kleur kiezen. De kleur van de vorige kaart doet er dan niet meer toe!

## Frozen Mau Mau Junior

### Przygotowanie gry

Wszystkie karty zostają dobrze potasowane. Pozostali gracze otrzymują 7 kart. W wersji alternatywnej można także grać mniejszą liczbą kart – gra będzie jeszcze łatwiejsza. Pozostałe karty kładzie się zakryte na środku stołu jako stos kart / stos zapasowy. Wierzchnia karta zostaje odkryta i odłożona obok stosu.

### Przebieg gry

Celem gracza jest pozbycie się jako pierwszemu wszystkich kart. Kolejno każdy z graczy odkłada po jednej karcie, której symbol lub kolor pasuje do wierzchniej karty w stosie zrzutek. Jeśli gracz nie posiada odpowiedniej karty, należy ją dobrać ze stosu zapasowego. Teraz kolej następnego gracza. Przy odkładaniu przedostatniej karty gracz musi wyraźnie powiedzieć „mau”. Jeśli się o tym zapomni, należy pobrać 2 karne karty. Gracz, który może odłożyć ostatnią kartę, woła głośno „mau-mau” i wygrywa grę.

W grze występują następujące karty:

### KARTY KOLORÓW

#### KARTA AKCJI Opuszczenie kolejki

Zagranie tej karty powoduje, że następny gracz nie może odłożyć ani pobrać karty. Należy opuścić kolejkę, po czym kolej przechodzi na następną osobę.

#### KARTA AKCJI Weź dwie

Jeśli zostanie zagrana karta akcji, kolejny gracz musi dobrać 2 karty. Nie wolno odłożyć karty, chyba że dana osoba ma szczęście i ma kolejną kartę +2. Wówczas można ją także odłożyć, a następny gracz musi z kolei dobrać 4 karty.

#### KARTA AKCJI Wybierz kolor

Kartę można zagrać w każdej chwili. Osoba, która zagrywa tę kartę, może wybrać kolor. Kolor poprzedniej karty staje się nieważny!



## Frozen Mau Mau Junior

### Príprava hry

Všetky karty sa riadne zamiešajú. Hráči dostanú po 7 kariet. Prípadne môžete hrať tiež s menším počtom kariet – o to je hra jednoduchšia. Zvyšné karty sa položia obrázkom nadol do stredu stola ako kôpka na ťahanie kariet. Vrchná karta sa odkryje a položí vedľa kôpky.

### Priebeh hry

Cieľom je ako zbaviť sa ako prvý všetkých kariet. Každý hráč postupne odhodí kartu, ktorá sa zhoduje so symbolom alebo farbou vrchnej karty na kôpky na odkladanie. Pokiaľ niekto nemá vhodnú kartu, musí si vziať jednu kartu z kôpky na ťahanie kariet. Potom je na rade ďalší hráč. Pri odhadzovaní predposlednej karty musí hráč jasne povedať „Mau“. Ak na to zabudne, musí si potiahnuť 2 trestné karty. Kto dokáže odhodiť poslednú kartu, zakričí „Mau Mau“ a vyhráva hru.

V hre sú k dispozícii nasledujúce karty:

### FAREBNÉ KARTY

#### KARTA AKCIE Státie

Pokiaľ sa použije táto karta, ďalší hráč nesmie ani odhodiť kartu, ani si vziať kartu. Musí stáť jedno kolo a na rade je predposledný hráč.

#### KARTA AKCIE Vezmi si dve

Ak sa zahrá akčná karta zahraná, ďalšia osoba musí ťahať 2 karty. Nesmie sa odhodiť žiadna karta, pokiaľ nemá šťastie a nemá ďalšiu kartu +2. V tomto prípade môže byť aj táto karta odhodená a ďalší hráč si musí vziať ďalšie 4 karty.

#### KARTA AKCIE Voľba farby

Túto kartu môžete zahráť kedykoľvek. Osoba, ktorá túto kartu zahrá, si môže zvoliť farbu. Farba predchádzajúcej karty sa stáva bezpredmetnou!